

尋龍點穴的好幫手——衛星地圖軟體

請到 google earth 網站 <http://earth.google.com/> 下載 google earth 軟體再安裝。

這個 googl eearth 的軟體，風水愛好者不玩一玩真是太可惜了，不得不佩服科技的發達和 google 的想像力，把這種類似軍用的東西轉化到了民用。

使用簡單說明：

參見下面 earth 主介面，各部分使用說明：

A--Places 自定義/臨時 地標 顯示區，可用滑鼠右鍵進行引出(Save As)

B--播發/暫停 及 播發停止 按鈕，控制對已選擇地標進行自動播發等

C--內部標注選擇開關列表，所有的選擇，如 3DBuilding 可顯示三維建築

D--方向標示

E--內部主要標注選擇開關，包括道路，國界等

F--經緯度 海拔顯示

G--方向歸北

H--網路接收緩衝量 100%時為所有資料已接收，否則需要等待接收資料。

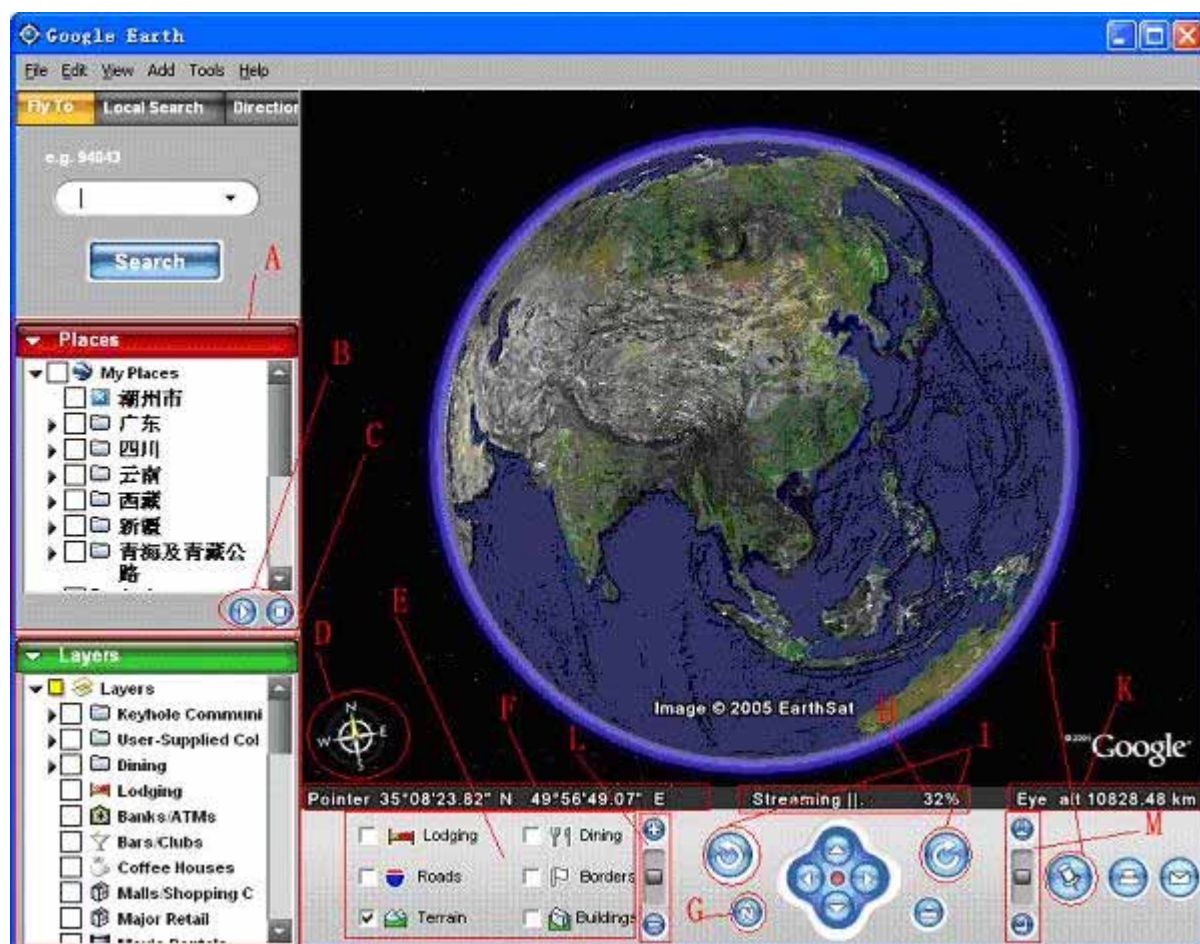
I--方向旋轉

J--自定義地標、路徑等標注按鈕

K--視點高度量，隨 L 而變

L--視點向前/後，也就是放大縮小

M--視點與地面的角度，向上到頂為垂直，即地圖為平面



其他的設置在主菜單 file-->Tools-->Options 裏

Options 窗口裏有幾大子頁

1.View

....顯示解析度等，指南針，地球儀形式，OPeNGL/DirectX 顯示切換，字體；高度顯示單位(米/英尺)，經緯度顯示單位(度/分/秒 或十進位度)等

2.Cache

....程式緩衝區設置，分記憶體緩衝和磁片緩衝，一般不要改，如機器好，改大點

3.Control

....滑鼠控制設置，可控制飛行(地點切換)快慢等，也控制播放中的速度和等待時間

4.Navigation

....導航設置，有三種形式的導航設置。一般我們用 TrackBall 即地球儀使用方式，Click-and-Zoom 是點到哪，就對此點深入放大；G-Force 為飛行模式。

5.Preferences

....其他相關設置，主要是顯示在主介面下的各工具顯示開關等

根據經緯度輸入地標的方法：

- 1.按你要輸入經緯度的單位格式，在 Options 裏設置對應經緯度單位格式。(此步可免，會自動轉換)
- 2.隨便加入一地標，並把地標名改為你要的地名
- 3.對此地標標注點進行“edit”，按“Advance”，可以知道座標，也可對座標進行編輯。切換到 Location 頁，把你的經緯度輸入，注意自動轉換時程式是否正確接受你的格式
- 4.切換到 View 頁，按“Reset to Default View”按鈕，系統自動把視點切換到你能看到此地標的位置，不過一般偏低，所以，使用縮小功能把視點提高就行了。
- 5.按“OK”確定輸入資料

kmz 地標檔的引入方法：

-直接在 earth 的主功能表中,選擇“檔”—>“打開”就行了。
-打開 kmz 以後,在左邊的 Places 框裏,在"Temporary places"下,就有所引進的地標集.
-打開後,earth 地圖可能會在旋轉，用滑鼠在地圖上點一下就停下來了。
-注意,kmz 檔在被引入前不能放在帶有中文名字的路徑上,如"c:\earth\地圖",一定要放在純英文的目錄下。

kmz 地標檔的引出方法：

-在需要引出的地標檔夾上,用滑鼠右鍵按一下,在彈出功能表中選擇"Save As"然後輸入引出檔案名就行了。

KML檔介紹

kml檔同kmz檔一樣,是作為保存地標檔的.其引入引出方法與kmz類似,只是選擇檔格式為kml就行了.

kml與kmz不同的是,它是一種xml描述語言,是文字檔案格式的.所以有它的優點,比如,可以直接貼在本網頁上. 由於是文字檔案格式,其格式我們可以掌握,因而能通過程式自動生成kml語句. 實際上,網友kenvin最早寫了一個簡單的kml生成程式,大大提高了標注效率.

由於我沒有安裝諸如VC,java等開發工具,所以只能利用現有已經安裝的Notes,開發了一個較複雜的,可識別多種常用經緯度格式和嵌套地標檔夾的kml生成程式,以及從earth生成的kml檔裏提取各檔夾裏的地標經緯度數據的程式。有感興趣的請聯繫。

以後的標注檔,將大多將通過我的博客發佈出來,雖然大家使用上稍微複雜點,但可避免太過依賴空間的存在. 具體使用方法,也將在博客裏說明.

注意kml檔引入後,不會放在temporary places裏,而是直接放在它原來的檔夾裏

關於kml的使用說明等,見:

<http://www.xitek.com/blog/showarticle.php?articleid=2962>

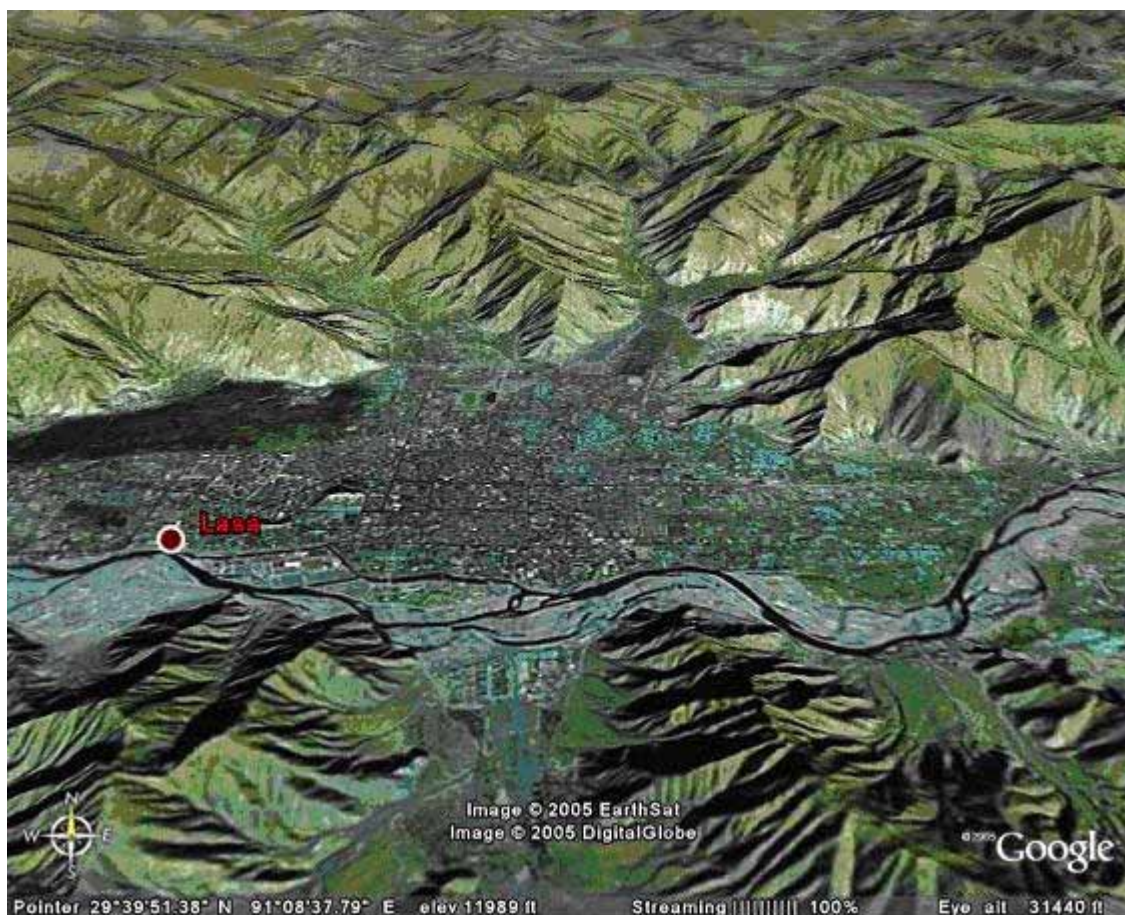
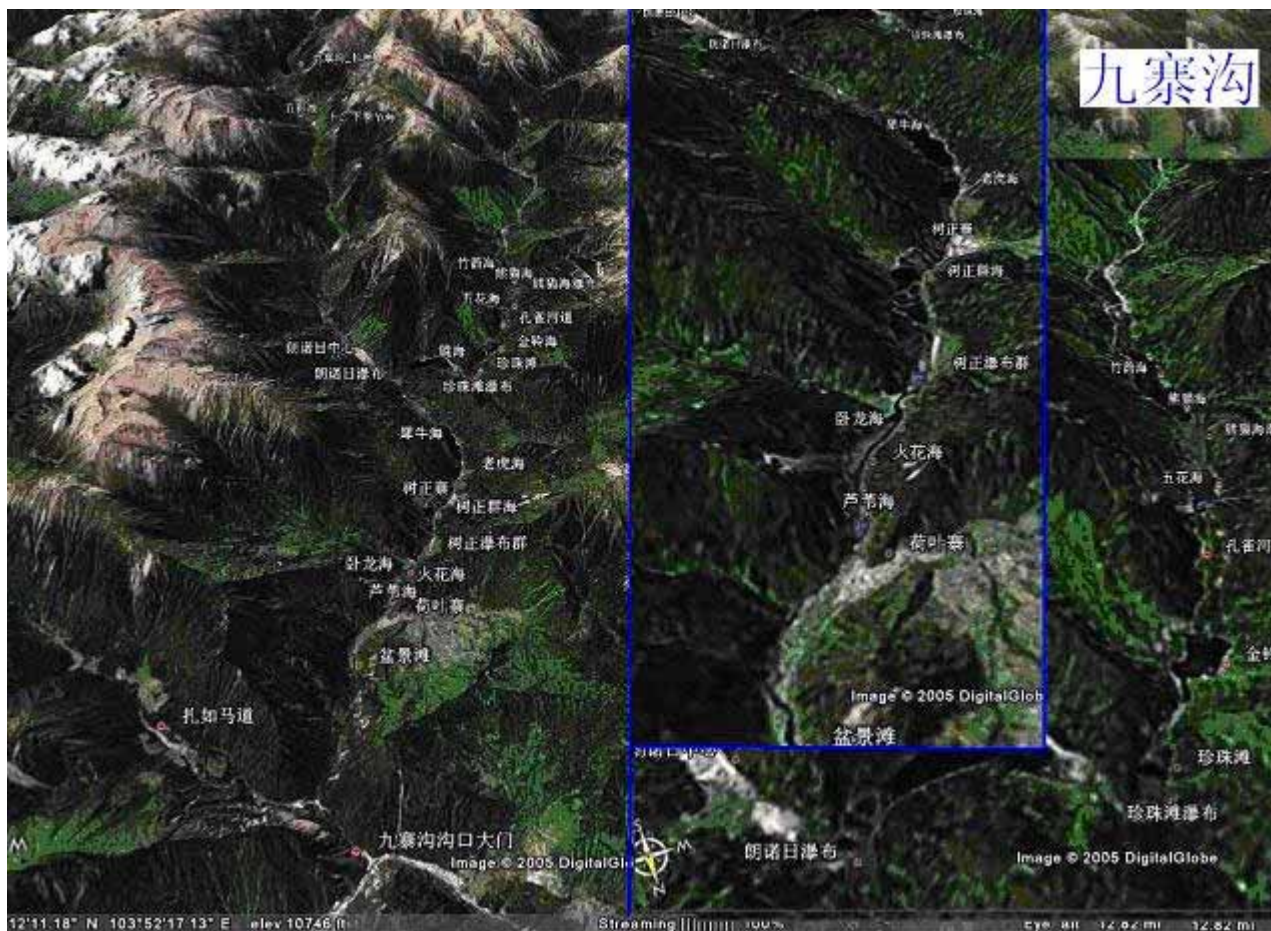
- 1.在你的earth裏,先隨便引出任一kml地標文件
- 2.在資源流覽器裏用滑鼠右鍵點按此檔,選擇功能表"打開方式"-->"記事本(notepad)",注意不要雙擊此kml檔
- 3.在博客上打開已發佈的kml文本網頁
- 4.從功能表中選擇“全選”，“拷貝”
- 5.回到 2 中記事本打開的kml文件裏,按"ctrl-A"或用菜單“全選”全選所有文本,按"ctrl-V"或菜單"粘貼"粘貼從網頁中copy來的文本
- 6.把包括“-----”以前的文本，不包括“”以後的文本刪除，然後按功能表"保存"保存檔
- 7.在earth中打開或直接在資源流覽器裏雙擊此kml檔,即引入了此kml文件
- 8.注意kml檔引入後,可能不會放在temporary places裏,而是直接放在它原來的檔夾裏

如果不按前面 8 點做,就把kml文本拷貝,然後到記事本中粘貼,最後存成UTF-8 檔格式的就行了。(在Save As裏選擇UTF-8 檔格式)

注：

拷貝到的kml文本,最後一定要複製到由google earth自己生成的檔中,因為earth的kml使用了一種文本格式檔,其前面有三個特殊的字元,而且漢字是存為 3 個位元組的,和一般的文字檔案,如notepad產生的檔不同。

九寨溝和拉薩



飛來寺



注意：win98 不能用。美國的很細，中國的很不細。3D 不適合城市，很適合山區；

3D 城市：只在美國的部分城市才有，選 LAYER 裏面的 3D BUILDING。不過 3D 效果太差。

三維地圖：主要是 Terrian 那個勾.....把地圖放大進去，然後拉下面兩各豎滑快的右面一個向下，立體就出來了。對山地的 3D 展現還是很棒的。

標注點：對標注點進行“edit”，按“Advance”，可以知道座標，也可對座標進行編輯。

kmz 檔打開後軟體就停止回應：KMZ 檔要放在 google earth 運行程式的統一目錄下。這 KMZ 確實不能放在任何中文目錄裏，連“桌面”也不行。

把驅動從默認的 OpenGL 換成 DirectX：在開始-程式-GOOLE EARTH 裏面的 Start Google Earth in DirectX 然後啓動就可以了。或在 tool->options 裏，或退出程式運行一個另切換程式。

海撥高度單位：在 options 裏去掉“Show elevation in feet/miles”前面的鉤，裏面對海撥高度的標注都是 ft，改成 m（米）

再補充一個——地標管理篇

GE 不僅僅是一款單純的衛星影像流覽軟體，更是一個衛星影像和地圖相關資訊溝通、交流的互動平臺。該平臺互動性表現的重要二點是：圖層功能和地標功能。圖層部分前面已經有說明，本篇要說明的是地標部分。

地標可以簡單地理解為影像位址的標籤，它可以在流覽的時候隨時隨地插入標籤記錄，以便對該處進行注解、提醒，更可以將地標保存輸出成單獨的檔進行交流，讓所有使用者都可以彼此交換各自的流覽發現與成果。

GE 的地標格式有 Kml 與 Kmz 二種，區別在於 Kml 由標準的、單純的 xml 語言構成，可

以用記事本打開查看和編輯。因為是純粹的此 xml 文本，所以 Kml 檔通常很小，傳輸方便。但它只能用於簡單的地點標注交流，不能將圖像保存入內。

Kmz 是壓縮後的 Kml 檔格式，除了單純的 xml 內容外，它還可以保存包括影像等內容，是 GE 默認的地標存儲與交流格式。通常來說，如果不希望他人解構和修改自己的 xml 內容，那就選擇存儲為 Kmz 格式吧。而如果是需要將帶有影像的地標內容保存成檔，則一定得選擇 Kmz 格式。

現階段的 GE 對中文支持還不是太完善（譬如不能選擇安裝在帶有中文的路徑目錄下，否則會無法啟動程式），在地標管理方面也表現得尤為明顯：GE 無法正常讀取和保存帶有中文路徑目錄的地標檔。所以大家在使用 GE 的時候要稍為注意避免中文路徑的出現，也希望後期的 GE 版本在這塊可以儘快完善。

讀取地標後，勾選相應的框目，GE 主介面中即會出現相應的內容。地標內容中的題目與正文對中文的支持還算挺好，目前沒發現有衝突的情況，可以正常使用中文進行標注。

另外要注意：導入地標後，在退出 GE 時軟體會詢問是否要將剛剛打開使用的地標保存到 GE 中，介面入下，這時記得點擊“Yes”哦，不然地標會沒有保存下來的。

同時，地標下載到電腦後，放在哪里並不重要，也不要求（當然還是得注意避免中文路徑）——反正導入到 GE 後，GE 會自行將它保存到自己的資料記錄中（也就是上面提到的提醒保存步驟），保存後可以將硬碟上暫存的地標檔刪除都無所謂，反正已經記錄進 GE 的資料中了。

簡便操作篇：

一、影像部分：

內 容 鍵盤操作 滑鼠操作

影像移動 方向鍵←↑↓→ 左鍵 + 上下左右拖曳

影像縮放 + - 滾輪

右鍵 + 上下拖曳

影像旋轉 Shift + 方向鍵←→ 中鍵 + 左右拖曳

影像傾斜 Shift + 方向鍵↑↓ 中鍵 + 上下拖曳

恢復上東下西的標準視角 N

二、介面部分：

內 容 鍵盤操作 滑鼠操作

打開/關閉操作面板 Ctrl + 1

打開/關閉左側列表面板 Ctrl + 2

打開/關閉左側列表面板的地標部分 Ctrl + 3

打開/關閉左側列表面板的圖層部分 Ctrl + 4

打開/關閉左側列表面板的搜索部分 Ctrl + 5

打開/關閉測距面板 Ctrl + 6

打開/關閉 GPS 面板 Ctrl + 7

打開/關閉網頁視窗 Ctrl + 8

滿屏顯示 F11

打開/關閉經緯度 Ctrl + L

打開/關閉縮略圖 Ctrl + M

三、新添部分：

添加新地標 Ctrl + N

添加新地標目錄 Ctrl + Shift + N

添加新地標圖層 Ctrl + Shift + O

添加新路徑 Ctrl + Shift + T

添加新多邊形 Ctrl + Shift + P

台灣的金寶山園區：

